

Mål För Designmodellör

Efter avslutad utbildning ska den studerande ha kunskaper om/i

- Hantverksmetoder för olika typer av attribut
- Material för olika modeller och attribut
- Verkstadsteknik for att kunna använda maskiner och verktyg for tillverkning av modeller
- Projektplanering vid modelltillverkning
- Problemlösning vid tekniska och formmässiga frågeställningar
- Olika programvaror för 3D-modellering
- Användningsområden för olika programvaror
- Grundläggande hantering och problemlösning av Rhino
- Modellering av olika material
- Formproblematisering
- Kunskaper om färglära
- Skissteknik för designkommunikation
- Kulturentreprenörskap och företagande
- Designmetodik

Efter avslutad utbildning ska den studerande ha färdigheter i att

- Använda olika modellmaterial och modellörstekniker
- Hitta lösningar på tekniska och formmässiga problem självständigt
- Skapa förståelse för form och gestaltning
- Arbeta med olika gjuttekniker
- Arbeta med att ta fram attribut för museer, teatrar och filmindustri
- Att skapa portfolio och andra grafiska verk
- Att producera 3D-modeller för framtagning i 3D skrivare
- Att kommunicera åtagande och lösningar inom modellering på engelska genom att kunna nyckelbegrepp inom CAD modellering

Efter avslutad utbildning ska den studerande ha kompetenser för att

- Självständigt ta fram prototyper och modeller åt industridesigners för inom bl a bilindustrin
- Förmåga att efter angiver underlag från arkitekter producera modeller i olika material
- Kompetens att utveckla unika modeller och former självständigt eller i samarbete med konstnärer
- Tillverka modeller/ formar för keramisk produktion
- Förmåga att ta fram attribut för teatrar, museer och filmproduktion